MODE D'EMPLOI DE LA FEUILLE DE SCORE

Cette feuille de score permet d'enregistrer tout ce qui se passe pendant un match: le principe est qu'à la fin de chaque échange, on doit inscrire quelque chose sur la feuille. Un point est marqué lors de chaque échange.

La feuille de score UNSS comporte 3 rangées de 4 lignes : elle permet d'enregistrer des matches en deux sets gagnants de 15 points avec au moins deux points d'écart dans une limite maximum fixée à 20.
La feuille de score de la FFba comporte 6 rangées de 4 lignes : elle permet d'enregistrer des matches en deux sets gagnants de 21 points avec au moins deux points d'écart dans une limite maximum fixée à 30.

1] Avant le match

- Inscrire les noms des joueurs sur les trois rangées.
- Une fois que le tirage au sort est fait, inscrire dans la case après le nom, pour le premier set seulement :
  - En simple : « S » en face du nom du serveur,
  - *En double : « S » en face du nom du serveur et « R » en face du nom du receveur, c'est-à-dire en face des joueurs placés dans la zone de service droite dans chaque équipe.*
- Inscrire dans la première rangée, sur la ligne correspondant au joueur au service, le score du serveur : « 0 » c'est-à-dire un zéro, dans la première case. On fera de même pour le receveur car c'est son partenaire qui servira en premier de la zone impair lorsque l'équipe récupèrera le service pour leur 1er point.

2] A la fin d'un échange

- Quand le joueur (ou l'équipe) au service a gagné l'échange, un point est marqué : on inscrit le nouveau score du serveur dans la case suivant la case remplie et sur la même ligne.
- Quand le joueur (ou l'équipe) au service a perdu l'échange, le joueur ou l'équipe adverse marque un point :
  - En simple :
    Le joueur perd le service et le joueur adverse devient le serveur : on inscrit le score du nouveau serveur sur l'autre ligne de la rangée en avançant d'une case.
  - *En double :*

    Comme il n'y a qu'un seul service par équipe, l'équipe qui sert perd le service si l'équipe adverse marque le point. C'est le partenaire du receveur de l'échange qui vient de se terminer qui devient le nouveau serveur. Il servira de la zone de service droite lorsque le score de son équipe sera pair et de la zone de service gauche lorsque le score de son équipe sera impair. On inscrit le score de la nouvelle équipe au service en avançant d'une case vers la droite dans la ligne correspondant au nouveau serveur.

    <u>Petite astuce</u> : L'ordre des serveurs sera toujours le même dans un même set dans l'exemple ci-dessous :

    1er set: Eva / Coralie / Nadia / Karen / Eva / Coralie / Nadia / Karen etc…

    2ème set: Karen / Eva / Coralie / Nadia/ Karen / Eva / Coralie / Nadia etc …

    3ème set: Eva / Karen / Nadia / Coralie / Eva / Karen / Nadia / Coralie etc …

Remarque :

- on inscrit toujours le score dans la case suivant la dernière case remplie (que l'on écrive sur la même ligne ou que l'on change de ligne) ; ceci permet ainsi de toujours savoir quelle est l'équipe et le joueur au service : c'est celle pour laquelle la case la plus à droite a été remplie.
- Lorsqu'il y a des prolongations à 14 égalité on barre d'un trait vertical la case suivant la dernière case remplie sur les 4 lignes de la rangée et on inscrit le score sur la ligne qui correspond au joueur au service.
- C'est seulement en marquant sur leur service que les joueurs d'une équipe change de zone de service pour respecter le score pair ou impair.

3] A la fin d'un set et du match

- Inscrire, à la suite de la dernière case remplie, le score atteint par chaque joueur (ou équipe) à la fin de chaque set et entourer le résultat.
- Reporter également le score dans les cases prévues à cet effet, en haut de la feuille à côté des noms.
- Inscrire l'heure précise de la fin du match, noter la durée du match et signer la feuille.

4] Nomenclature des incidents de jeu

Dans le cadre des incidents énumérés utiliser la lettre appropriée dans la case concernant le joueur (première case libre qui suit)

- Avertissement : A
- Faute : F
- Appel du juge arbitre sur le terrain : JA
- Suspension de jeu : S
- Blessure : B
- Disqualification par le juge arbitre Disqualifié(e)
- Abandon Abandon

UNION NATIONALE DU SPORT SCOLAIRE

UNSS
UNION NATIONALE DU SPORT SCOLAIRE

Tableau : _____
Match : _____
Terrain : _____
Date : _____

	--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---		Contre		--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---	

Début : _____
Fin : _____
Durée Match : _____
Arbitre : _____
Juge de service : _____

| | | | | | |

UNION NATIONALE DU SPORT SCOLAIRE

UNSS
UNION NATIONALE DU SPORT SCOLAIRE

Tableau : Chpt d'académie
Match : Double Dames
Terrain : 8
Date : 29/02/2008

	COLLEGE COIN JOLI				COLLEGE BOIS MESDAMES			
D	EVA	19	Contre	20	CORALIE	G	Début : 15 h 00
	--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---	20		19	--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---		Fin : 15 h 30
	NADIA	12		15	KAREN		Durée Match : 30'
							Arbitre : Jean
							Juge de service : Jacques

| | | | | | | |